

*Schuleigener Lehrplan / FMG / Fach - Sport
Klasse 6*

Vorbemerkung: Das Bewegungsfeld (1) Den Körper wahrnehmen und Bewegungsfähigkeiten ausprägen (hier vor allem: Auf- und Abwärmen) ist von grundlegender Bedeutung für alle Jahrgangsstufen.

<i>Bewegungsfeld / Sportbereich</i>	<i>Inhaltliche Kerne</i>	<i>Bemerkungen</i>
(2) Das Spielen entdecken und Bewegungsfähigkeiten ausprägen	<ul style="list-style-type: none"> • Kleine Spiele und Pausenspiele 	
(3) Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik	<ul style="list-style-type: none"> • grundlegende leichtathletische Disziplinen (Sprint, Weit- und Hochsprung, Wurf) • Formen ausdauernden Laufens • leichtathletischer Mehrkampf 	Sportabzeichen; Einführung Schersprung
(4) Bewegen im Wasser – Schwimmen	<ul style="list-style-type: none"> • grundlegende Schwimmtechniken einschließlich Start und Wende • ausdauerndes Schwimmen • Tauchen 	Sportabzeichen: Nachweis der Schwimmfertigkeit
(5) Bewegen an Geräten – Turnen	<ul style="list-style-type: none"> • Turnen an Geräten (Bank, Boden, Sprunggerät) • Akrobatik 	Mini-Trampolin; Einführung Bouldern
(7) Spielen in und mit Regelstrukturen	<ul style="list-style-type: none"> • Mannschaftsspiele (Handball) • Partnerspiele (Badminton) 	Sporttag Handball
(9) Ringen und Kämpfen – Zweikampfsport	<ul style="list-style-type: none"> • normungebundene Kampfformen oder Zweikampfformen mit direktem Körperkontakt (z.B. Ringen, Judo) 	